

Par



Naam:

Doel: kennismaken met verschillende onderdelen van het golfspel en bekend raken met de oefenfaciliteiten. Na de **par** label mag je zelfstandig gebruik maken van de oefenfaciliteiten.

Handtekening pro of ouder.

Putten	6 holes van 8 meter putten, graag in 19 slagen of minder.	
Chippen	1 van de 5 ballen door de lucht en op de green, vanaf 15 meter.	
Pitchen	1 van de 5 ballen hoog over de bunker.	
Swing	1 van de 5 ballen vliegen door de lucht, minimaal 50 meter.	
Bunker	1 van de 5 ballen uit de bunker.	
Theorie		
Baan	2 x holes gespeeld, vanaf 100 meter paal.	



Birdie



Naam:

Doel: Het verbeteren van de techniek op de verschillende onderdelen. Na de **birdie** label mag je onderbegeleiding van iemand die een hcp heeft de baan op. Je speelt vanaf de paarse tee.

Handtekening pro of begeleider.

Putten	6 holes van 10 meter putten, graag in 18 slagen of minder.	
Chippen	2 van de 5 ballen door de lucht en op de green, vanaf 15 meter.	
Pitchen	2 van de 5 ballen hoog over de bunker, stuit op de green.	
Swing	2 van de 5 ballen vliegen door de lucht, minimaal 70 meter. Fairway is 30 meter breed.	
Bunker	2 van de 5 ballen uit de bunker.	
Theorie	Hoofdstuk Etiquette.	
Baan	7 holes spelen vanaf de paarse tees.	



Eagle

Naam:

Doel: Het verbeteren van de techniek op de verschillende onderdelen. Na de **eagle** label mag je zelfstandig de baan op en krijg je je officiële baanpermissie pasje. Je speelt vanaf de oranje tees.

Handtekening pro of begeleider.

Putten	6 holes van 10 meter putten, graag in 15 slagen of minder.	
Chippen	3 van de 5 ballen door de lucht en stil op de green, vanaf 15 meter.	
Pitchen	3 van de 5 ballen hoog over de bunker, de stuit moet op de green.	
Swing	3 van de 5 ballen vliegen door de lucht, minimaal 80 meter. Fairway is 30 meter breed.	
Bunker	3 van de 5 ballen uit de bunker op de green	
Theorie	Hoofdstuk 2 t/m 6. Test vragen maken.	
Baan	9 holes spelen vanaf de oranje tees met een score van dubbel par.	

Albatros

Naam:

Doel: Het verbeteren van de techniek op de verschillende onderdelen. Na de **albatros** label speel je HCP 54 en krijg je je officiële NGF handicap 54 pasje. Je speelt vanaf de rode tees.

Handtekening pro of begeleider.

Putten	6 holes van 10 meter putten, graag in 13 slagen of minder.	
Chippen	4 van de 5 ballen door de lucht en op de green, vanaf 15 meter.	
Pitchen	4 van de 5 ballen hoog over de bunker, bal moet op de green liggen.	
Swing	4 van de 5 ballen vliegen door de lucht, minimaal 100 meter. Fairway is 30 meter breed.	
Bunker	4 van de 5 ballen uit de bunker op de green.	
Theorie	Geslaagd via de regel & handicap commissie van Golfclub Capelle.	
Baan	9 holes spelen vanaf de oranje tees. Score: minimaal 19 stableford punten.	

Verlaag je hcp

Naam:

Doel: Het verbeteren van de techniek op de verschillende onderdelen. Kan je dit jaar je hcp verlagen?

Handtekening pro of begeleider.

Putten	6 holes van 10 meter putten, graag in 12 slagen of minder.	
Chippen	3 van de 5 ballen binnen 2 meter vd hole, vanaf 15 meter.	
Pitchen	3 van de 5 ballen hoog over de bunker, bal moet binnen 3 meter van de hole.	
Swing ijzer	3 van de 5 ballen door de rugby goal.	
Bunker	3 van de 5 ballen uit de bunker binnen 3 meter.	
Theorie	Matchplay regels leren.	
Baan	9 holes spelen vanaf de rode of gele tees. Score: minimaal 18 stableford punten.	
Driver	3 van de 5 ballen door de rugby goal	



Jeugd programma Golfclub Capelle



Golfschool Capelle